

附件

6 支教大教育+與社會企業家基金得獎隊伍 (名單不分先後)

三色豆文化圈

三色豆是顏色鮮明、營養豐富及方便輕省的蔬菜組合。團隊致力把多種文學文化的研究成果，轉化為類似三色豆般平易近人和簡單易明的遊戲，讓大眾可從中獲得趣味和知識，達致社會教化的最終目標。

GAMILEARN

GAMILEARN 提供一個網上學習平台，通過遊戲化和人工智能，將學習語文的快樂重新帶給學生，並給予其手機遊戲般的互動學習體驗。

Neurodyssey

心腦歷情協會是一家社會企業，旨在促進特殊教育需要學生的腦部發展及身心健康。現時團隊正開發智能神經反饋專家系統 (NAMES)，以提供一站式的服務平台。透過 NAMES 為兒童進行腦部及心理評估，將參加者分派至特定的訓練小組，並通過神經反饋機制了解他們的學習進度。

Bridge Neuro

貝智腦神經科學利用現有技術探測和預測學生的注意力水平，協助教師及時作出調整。團隊目標為自主研發腦電波分析系統，以改善特教生和教師的學習及教學體驗。

Vividize

Vividize 旨在提供一種快捷和容易記憶的漢字學習方式。隨著全球對中文的學習興趣日益增加，但對非母語學生而言，學習漢字卻非常艱深，Vividize 於是提供一種解決方案，利用圖像故事的方式，使漢字學習變得快捷且令人印象深刻。

LittleDrops

LittleDrops 立志提供一個混合式學習平台，將五千年中國歷史、地理、文學作為趣味素材，通過 VR 和其他數碼工具的沉浸式體驗，讓學生能以一種有意義且引人入勝的方式，增強其對祖國的文化認同感。

10 支教大及科學園 Co-Ideation 得獎隊伍 (名單按英文字母順序排列)

Bridge Neuro

貝智腦神經科學利用現有技術探測和預測學生的注意力水平，協助教師及時作出調整。團隊目標為自主研發腦電波分析系統，以改善特教生和教師的學習及教學體驗。

GAMILEARN

GAMILEARN 提供一個網上學習平台，通過遊戲化和人工智能，將學習語文的快樂重新帶給學生，並給予其手機遊戲般的互動學習體驗。

LittleDrops

LittleDrops 立志提供一個混合式學習平台，將五千年中國歷史、地理、文學作為趣味素材，通過 VR 和其他數碼工具的沉浸式體驗，讓學生能以一種有意義且引人入勝的方式，增強其對祖國的文化認同感。

MotorUp

MotorUp 提供一款集學習和運動元素於一體的 iPad 遊戲，期望透過遊戲化的體驗，鼓勵學生多做運動，鍛鍊身體，從而提高他們的運動技能以及體能水平。

Neurodyssey

心腦歷情協會是一家社會企業，旨在促進特殊教育需要學生的腦部發展及身心健康。現時團隊正開發智能神經反饋專家系統（NAMES），以提供一站式的服務平台。透過 NAMES 為兒童進行腦部及心理評估，將參加者分派至特定的訓練小組，並通過神經反饋機制了解他們的學習進度。

New Chance Career Education

New Chance Career Education 的使命是為學生、家長、教師和學校提供完整的結合實踐經驗與理論的體系化服務，使中學生獲得更多探索其他職業道路的機會，為中學生探索未來創造更多可能。

Rapid Psychology

速食心理學旨在開發一個更全面的創業課程—This is FUTURE，其中包括社交情意學習 (SEL) 和領導力相關培訓，教授任何企業家都應具備的硬技能和軟技能。為了加強學習效率及深度，課程採用以「翻轉班房」為主要教學法的混合教學模式（線上及線下）。團隊將旨在建立完善且得到科學循證的課程，並構建一個專門為做創業教育的元宇宙 e-learning 平台，為學生的未來鋪路。

Sing to Speak

「童聲說」是一個旨在推廣早期兒童旋律語調治療的社會企業。透過利用神經科學和人工智能技術，收集訓練數據，建立治療模型，並提供及時、全面和優質的訓練，以幫助有特殊學習需要的兒童。

Straw For Teacher

STRAW (Speak to Read and Write) 提供一個創新的中文學習方案，結合全腦學習和多感官學習策略，並透過圖像化文字和「形義提示句」幫助中文初學者識別、閱讀及書寫中文。團隊的目標是通過扎實的中文學習研究和創意重塑中文學習過程，讓中文成為世界性的語言。

Vividize

Vividize 旨在提供一種快捷和容易記憶的漢字學習方式。隨著全球對中文的學習興趣日益增加，但對非母語學生而言，學習漢字卻非常艱深，Vividize 於是提供一種解決方案，利用圖像故事的方式，使漢字學習變得快捷且令人印象深刻。

3 支教大 EASE Fund 特別大獎得獎隊伍

社會影響力獎：Neurodyssey

心腦歷情協會是一家社會企業，旨在促進特殊教育需要學生的腦部發展及身心健康。現時團隊正開發智能神經反饋專家系統（NAMES），以提供一站式的服務平台。透過 NAMES 為兒童進行腦部及心理評估，將參加者分派至特定的訓練小組，並通過神經反饋機制了解他們的學習進度。

科技卓越獎：GAMILEARN

GAMILEARN 提供一個網上學習平台，通過遊戲化和人工智能，將學習語文的快樂重新帶給學生，並給予其手機遊戲般的互動學習體驗。

最佳演繹獎：Vividize

Vividize 旨在提供一種快捷和容易記憶的漢字學習方式。隨著全球對中文的學習興趣日益增加，但對非母語學生而言，學習漢字卻非常艱深，Vividize 於是提供一種解決方案，利用圖像故事的方式，使漢字學習變得快捷且令人印象深刻。

教育+與社會企業家基金總決賽評審團 (名單按英文字母順序排列)

教大副校長（研究與發展）陳智軒教授

教大知識轉移辦公室總監周卓輝教授

香港科技園公司院校合作高級經理江希文女士

教大財務處處長郭海先生

Amazon Web Services 香港初創業務發展高級經理李忠信先生

香港數碼港管理有限公司董事及教大校董會成員楊全盛先生

教大數學與資訊科技學系系主任楊良河教授